

## Concurso Euroscola 2009

La Oficina del Parlamento Europeo en España, en colaboración con la Representación en España de la Comisión Europea, convoca la décimo quinta edición del Concurso Euroscola.

El objetivo del Concurso es informar a los jóvenes sobre el proceso de integración europea y estimular su participación ciudadana en la construcción de la UE. Los ganadores del Concurso viajarán a Estrasburgo para participar con otros jóvenes europeos en el Programa Euroscola (simulación del Parlamento Europeo para jóvenes).



El Concurso se desarrollará en 2009 a través de la Web [www.euro-scola.com](http://www.euro-scola.com). El tema central de esta edición será: Las elecciones al Parlamento Europeo.

### EL CONCURSO

El Concurso se desarrollará a través de un juego interactivo educativo en Internet. Cuenta con varias fases y múltiples herramientas que facilitarán las tareas de los equipos.

El objetivo primordial del juego es animar a los jóvenes a participar en el proceso de construcción europea, dándoles la oportunidad de reflexionar y debatir sobre el modelo de Unión que desean para el futuro. El tema seleccionado para esta edición son las Elecciones al Parlamento Europeo, su historia y la trascendencia que tienen las decisiones de esta Institución en la vida cotidiana de los ciudadanos europeos.

Asímismo el Concurso se propone fomentar el uso de Internet como herramienta educativa, informativa y comunicativa, y el aprendizaje de otra lengua, fundamental para conseguir una Europa unida. Por ello el juego se desarrollará en dos versiones lingüísticas: castellano e inglés, por lo que los participantes pueden optar por cualquiera de los dos idiomas.

El conocimiento de la lengua inglesa por parte de los alumnos participantes es muy importante, dado que los ganadores que participen en el Programa Euroscola en Estrasburgo se deberán integrar en reuniones de comisiones parlamentarias, donde no habrá intérpretes y que se

desarrollarán en inglés o francés.

## INSCRIPCIONES

La inscripción en el Concurso se formalizará directamente a través de la página Web [www.euro-scola.com](http://www.euro-scola.com). Pueden participar todos los centros escolares establecidos en territorio español.

Para participar es necesario inscribirse por equipos, formados por 10 alumnos (de entre 15 y 18 años) y un profesor responsable que será el líder.

Pueden inscribirse varios equipos por centro escolar, pero sólo un equipo por centro podrá optar al premio final, en base a la mayor puntuación acumulada.

La inscripción se podrá realizar en la página Web [www.euro-scola.com](http://www.euro-scola.com) del Concurso del 16 de febrero a 6 de marzo.

## FASES

Tras la inscripción de todos los equipos, el desarrollo efectivo del Concurso comenzará el 16 de marzo y tendrá tres etapas de una semana de duración cada una y una prueba final:

- \* Fase de inscripción: 16 de febrero a 6 de marzo.
- \* Fase de competición: 9 a 27 de marzo.
- \* Fase de prueba final: 30 de marzo a 3 de abril.

Todas las etapas comenzarán y terminarán a las 12 horas (GMT+1) del día indicado.

Las bases del Concurso se pueden consultar en la dirección [www.euro-scola.com](http://www.euro-scola.com) del mismo.

## DESARROLLO DEL JUEGO

El juego se compone de tres etapas. Cada una de las etapas, como se ha indicado, tiene una duración de una semana. En la etapa de inscripción, estarán disponibles dos pruebas de tipo

individual y dos de tipo colectivo que, a modo de entrenamiento, ayuden a preparar la fase de juego real.

En las tres etapas del Concurso los participantes tendrán que superar pruebas individuales y pruebas colectivas. En las pruebas individuales cada participante debe superar una serie de juegos de manera individual. En las pruebas colectivas, todo el equipo tiene que completar los juegos propuestos con el objetivo de conseguir el mayor número de puntos posibles para acceder a la fase final del Concurso.

La prueba final, consistirá en un ejercicio de gran dificultad cuya temática estará relacionada con todos los temas tratados en las fases anteriores.

## GANADORES Y PREMIOS

Por cada Comunidad Autónoma habrá un finalista. Los 10 equipos mejor clasificados de entre todos los finalistas serán los ganadores. Cada uno de los ganadores deberá ser de una Comunidad Autónoma diferente.

Con el fin de que en cada edición de Euroscola tengan la oportunidad de conocer el Parlamento Europeo nuevos centros escolares, sólo podrán optar al premio final aquellos centros que no hayan ganado en ediciones anteriores. No obstante, estos centros pueden optar a los premios que conceda cada Comunidad Autónoma, según estas determinen.

Los ganadores obtendrán como premio la participación en el Programa Euroscola del Parlamento Europeo en Estrasburgo y una ayuda económica para sufragar parte de los gastos del viaje. Esta ayuda se establecerá según la distancia entre la ciudad donde esté localizado el centro y la ciudad de Estrasburgo.

El viaje y la participación en el Programa Euroscola en Estrasburgo se realizarán en el año escolar 2009/2010, o bien en el segundo semestre de 2010, en el caso de que el número elevado de participantes requiera su extensión.

Cada equipo, aparte de sus integrantes, puede invitar a 15 alumnos y a 2 profesores más de su centro para participar en el programa.

El Parlamento Europeo se reserva el derecho de anular la participación en el programa Euroscola en caso de fuerza mayor.

