

Factoría Joven en Badajoz

La Factoría Joven fue una de las medidas aprobadas por el Consejo de Gobierno Extraordinario celebrado en febrero de 2006. Se trata de una instalación joven, pionera en España en su planteamiento y diseño; vanguardista, flexible y funcional, que permitirá la realización de actividades de gran "tirón" entre los jóvenes, en el caso de la instalación de Badajoz se podrán realizar desde actividades relacionadas con el mundo audiovisual, hasta las relacionadas con la danza, skate...

Está dirigida a todos los jóvenes, con edades comprendidas entre los 14 años y 35 años. En este centro urbano los jóvenes podrán dar rienda suelta a su imaginación, practicar y disfrutar con aquello que más les guste, les motive o les entretenga. En este recinto también se podrá poner en práctica cualquier tipo de proyecto y, sobre todo, desarrollar un hobby, realizar talleres, demostraciones, conciertos al aire libre, ensayos...



En las Factorías se busca que los jóvenes sean capaces de "fabricar" su tiempo de ocio y de expansión, por ello, a pesar de que en cada localidad los jóvenes hayan decidido cuales son sus preferencias en cuanto a la dotación de contenidos, se trata de edificios funcionales y flexibles, dotados con módulos polivalentes, que podrán variar en función de la demanda o de las circunstancias.

Este es un proyecto que parte del Instituto de la Juventud de Extremadura, integrado en la Consejería de los Jóvenes y del Deporte, y que cumplimenta lo aprobado en la Ley de Convivencia y Ocio, dotar de espacios y lugares a los jóvenes en donde realizar actividades lúdicas y de ocio.

Por tanto, esta oferta será una nueva alternativa de ocio para los jóvenes, un complemento para los Espacios para la Creación Joven, enfocados a un ocio más creativo, y también para el que prestarán los futuros Espacios para la Convivencia y Ciudadanía Joven, destinados a localidades de menor tamaño.

En este proyecto es fundamental la colaboración de los Ayuntamientos, y en este caso el Consistorio de Badajoz ha colaborado con la cesión del terreno.

DESCRIPCIÓN GENERAL DE LA FACTORÍA JOVEN DE BADAJOZ

Los arquitectos que se han encargado de diseñar el proyecto de la Factoría Joven de Badajoz son Daniel Jiménez Ferrera y Jaime Olivera Quintanilla.

En todo el momento se ha querido que esta instalación sea flexible, funcional. El resultado será lugar "atractivo" para los jóvenes, que se aleja de la imagen institucional que transmiten algunos edificios públicos.

La forma del edificio, que se convertirá en la Factoría Joven de Badajoz, es rectangular, con una planta de unos 2.250 m².

En la planta superior se sitúa la plaza que servirá de espacio de reunión y llegada al edificio por su zona superior. En esta superficie se desarrollarán actividades de skate, bmx y rocódromo al aire libre, así como espectáculos también al aire libre.

Aprovechando la existencia de las "bañeras" para las actividades de skate, se adopta el criterio de ocupación de la planta baja, excavada como una cueva circundando las simas excavadas en la planta superior. El acceso a la planta baja se hará directamente desde la vía pública y aquí se ubicarán distintas estancias para:

- • Vestíbulo
- • Zona de Administración - Recepción
- • Oficinas y almacén
- • Rocódromo Indoor
- • Sala multidisciplinar - Espacio Libre
- • Sala de danza
- • Club social
- • Sala de ensayos
- • Sala de Audiovisuales
- • Sala de Ordenadores

El edificio contará también con una torre de tres alturas donde se ubicarán las aulas de apoyo y los despachos de las asociaciones.

DATOS BÁSICOS DE LA FACTORÍA JOVEN DE BADAJOZ

- • Ubicación: esquina calle del Jacinto y Calle de las Clavellinas, en la Ciudad Jardín de Badajoz (parcela 09).
- • Superficie: la planta tiene 2.250 m²
- • Inversión: 1,5 millones de euros
- • Arquitecto: Daniel Jiménez Ferrera y Jaime Olivera Quintanilla.
- • Financiación: Consejería de los Jóvenes y del Deporte

ACTIVIDADES QUE SE PODRÁN REALIZAR EN LA FACTORÍA JOVEN DE BADAJOZ

La Factoría va dirigida a la realización de actividades relacionadas con un ocio más alternativo,

ligado a nuevas expresiones urbanas y deportivas.

Al igual que en las restantes factorías, que irán ubicadas en Mérida y Cáceres, han sido los propios jóvenes de Badajoz, muchos de ellos aglutinados en el Movimiento Factory, los que han orientado e impulsado el proceso de creación de esta Factoría Joven mediante su implicación y compromiso, demandando aquellas actividades más acordes con sus gustos. Así en las más de 1.000 encuestas que el Movimiento Factory realizó en la capital pacense, los jóvenes demandaron fundamentalmente que la Factoría Joven acogiera actividades musicales, seguidas de las deportivas y las relacionadas con la expresión y las artes escénicas. También se solicitaron actividades relacionadas con cine y nuevas tecnologías.

LA EXPERIENCIA DE LA FACTORÍA JOVEN DE PLASENCIA

Aunque Plasencia es una ciudad de menor tamaño que Badajoz, nos parece importante dejar constancia de los datos registrados en la Factoría Joven de Plasencia del 27 de octubre de 2008 al 30 de septiembre de 2009:

• Usuarios: 1.947

• Visitas: 13.583

• Media mensual de las visitas: 755

• Edad media de los usuarios: 16 años

• Áreas más visitadas: Internet (casi 6.800 visitas), Skate (casi 5.000 visitas) y circo (casi 3.800 visitas).